



GC68392

Dr. Who –
bigger on the inside

Gebrauchsanleitung

oder auf neu-gallifreyisch:

Tutorial

Info und Hilfe für unterwegs

– bitte am Ende wieder zurücklegen!

BAD
Wolf

Impressum:

Adipose Industries	
 THE HAT JUST WALKS AWAY	
Bases:	Central OWL
Leader:	Miss Foster
Notable members:	Murmeltier & Kottens
Appearance:	<i>Partners in Cache</i>



Hallo, ich bin der Doctor – nicht „Doctor Wer?“,
einfach nur: Der Doctor. Ich bin ein Zeitreisender.
Oder vielmehr: Ich war einer.
Denn gerade sitze ich im Jahr 1848 in Werther fest. In
echten Schwierigkeiten.
Meine TARDIS, meine Zeitmaschine, ist mir, sagen
wir mal, abhanden gekommen.
Lange Geschichte ... Bin nicht sicher, dass du sie
hören willst. Wibbly-wobbly, timey-wimey Zeugs.
Aber vielleicht willst du mir helfen? Ihr Menschen seid
doch immer sooo findig und hilfsbereit – besonders ihr
Dosensucher ...
Wenn ich meine TARDIS nicht schnell wiederfinde,
könnten ein paar Dinge gewaltig aus den Fugen
geraten.
Euer ganzes Dosengefüge, die Erde, eure Galaxie, das
gesamte Universum, ...
Aber wie gesagt: Ich stecke fest. Am schönen
Teutoburger Wald. Sommer 1848.
Und es rumort hier ganz schön. Aus Berlin kommt
Kunde von revolutionärem Schnickschnack. Aufruhr.
Tote. Absolut unschön.
Hier am Teuto geht es irgendwie auch los. Ziel- und
orientierungslos, aber mit viel Herz. Revo-lution in
Werther. Faszinierend! Ich muss hier weg.

0

Nur meine TARDIS lässt sich nicht orten.
Würde ich ihre Raum-Zeit-Koordinaten kennen,
könnte ich ihren Home-Box-Schaltkreis von hier
aktivieren und sie käme zu mir zurück.
Ich habe da aber so eine kleine Idee: Im frühen
21. Jahrhundert traf ich mal auf eine Subkultur, die die
gerade neu installierten Erdsatelliten nutzten, um
Plastikdosen in den Wäldern, sogenannte Caches, zu
suchen. Findige, witzige Menschlein, mit allen
Wässern der Plejaden gewaschen.
Ja! Ihr seid gemeint, Puddinghirne!
Also mache ich mich auf, und lege aus den wenigen
Informationen, die ich über den Verbleib meines
Vehikels habe, heute, am 3. Juli 1848 den ersten Cache
dieses Raum-Zeit-Kontinuums.
Und dann hoffe ich.
Darauf, dass er in den kommenden gut 150 Jahren
nicht gemuggelt wird.
Darauf, dass niemand ein Needs Archived loggt.
Darauf, dass ihr die Mühen auf euch nehmt, den
Hinweisen zu folgen und meine TARDIS zu finden.

Und jetzt rennt, clever girls and boys, rennt ...

1

Der Cache

Nun hat sich also ein Unverzagter (oder hoffentlich mehrere) gefunden, die TARDIS des Doctors aufzuspüren. Neue Companions! Schön.

Ihr seid hoffentlich gut ausgerüstet?

Ohne ~~ein Handtuch~~ eine 9V-Batterie und seinen Kajalstift kommt man im Universum nicht weit ...

Etwas Kleingeld könnte auch hilfreich sein – irgendeine intergalaktische Währung reicht.

Ansonsten warten in den kommenden Stunden auf gut 5 Lichtjahren Wegstrecke Freunde und Feinde des Doctors auf euch, die hoffentlich - mehr oder weniger freiwillig - ihre Informationen über den Verbleib der TARDIS preisgeben werden.

Wundert euch nicht, wenn zwischendurch die Zeit etwas durcheinander gerät – egal, wie lange es dauert, im Erfolgsfall bringt euch die TARDIS so zurück, als wären nur Minuten vergangen ...

Und immer daran denken:

Verlasst keine Station, ohne die zugehörige Variable gefunden und notiert zu haben!

Dieses Tutorial

wird euch auf eurem Weg begleiten.

Ihr braucht es nicht – aber es hilft.

Nehmt euch Zeit, es zu nutzen.

*Auf den **linken** Seiten finden ihr Informationen über die Geschichte des Doctors.*

*Auf den **rechten** Seiten gibt es Hinweise zu den einzelnen Etappen eurer Suche.*

Bitte geht sorgsam mit diesem Schatz um und:

Legt es bitte am Ende wieder an seinen Platz!!!

Geht bitte auch sorgsam mit dem um, was ihr unterwegs findet.

Die grausame Rache aller galaktischen Ungeheuer ist dem gewiss, der hier zerstört!

Geht doch mal etwas kaputt oder findet ihr es nicht intakt vor, gebt bitte Nachricht. Wir verständigen die Judoon, die kümmern sich.

Eine Notfallnummer findet ihr in diesem Tutorial – wenn ihr sie findet ...

Und nun viel Spaß und – Geronimo!!!



Wer ist Doctor Who?

Die britische Science Fiction-Serie *Doctor Who* beschreibt seit 1963 die Abenteuer des etwas schrägen, humanoiden Außerirdischen namens *der Doctor*. Dieser reist in seinem Raumschiff namens TARDIS (Time And Relative Dimensions In Space) durch Zeit und Raum, um das Universum zu erkunden und begegnet zusammen mit seinen jeweiligen Begleitern außerirdischen Lebens-formen und allerlei Kuriositäten. Die TARDIS erscheint von außen wie eine blaue, britische Police Box, ist von innen aber ungleich größer.



Die Serie

1963: Ferngesehen wird – wenn überhaupt - schwarz-weiß, der Transistor ist das modernste Element der Alltagselektronik, Science Fiction erholt sich langsam von seiner WWII-Depression, erste Menschen umkreisen in Raumschiffen die Erde. Die BBC startet eine (zunächst Kinder-)Serie mit einem zeitreisenden Opa. Zeitsprung.



2016: *Doctor Who* ist die bisher am längsten laufende und erfolgreichste Science-Fiction-Fernsehserie. Sie ist wichtiger Teil der britischen Popkultur, gilt vor allem in Großbritannien als *die* Kult-Fernsehserie. In Deutschland wurde sie leider lange Zeit kaum ausgestrahlt.

26 „alte“ Staffeln und 9 Staffeln „NuWho“ (seit 2005) gibt es bis heute.

Die TARDIS

Die **TARDIS** ist *das* Transportmittel des Doctors durch Raum und Zeit. Aufgrund eines Defektes behält seine TARDIS die äußere Erscheinung einer blauen Londoner **Polizei-Notrufzelle** bei. Sie bezieht ihre Energie u.a. aus einem künstlichen Schwarzen Loch. TARDIS steht für

Time And Relative Dimensions In Space



Eine TARDIS ist
Timelord-Technologie:
Innen größer als Außen
- und zwar ganz gewaltig!
Was immer wieder zu
schönen Aha-Effekten führt.

TARDISSE werden gezüchtet, nicht gebaut. Und haben daher ein ziemliches Eigenleben ...

Die Doctor-TARDIS ist ein unzuverlässiges, altes Modell *Typ 40*, das er einst auf *Gallifrey* „auslieh“. Der typische TARDIS-Sound, schon lange Teil der Popkultur und u.a. bei den Olympischen Spielen zu hören, kommt nur daher, weil der Doctor immer vergisst, die Handbremse zu lösen ...

0

Station 1

Allons-y!



Schön, dass ihr euch auf die Suche macht!

Hier geht es nun los:

*An dieser Doppelstation findet ihr - neben diesem Tutorial – gedankenmanipulierendes Papier.
Ihr seht, was ihr sehen wollt. Oder sollt?
Leistet dem Doctor oft gute Hilfe.*

Wer hier nur eine Nacktaufnahme von Lady Cassandra, dem letzten reinrassigen Menschen, wahrnimmt – nun gut, sein Problem.

Aber wer genau schaut, findet einen Hinweis, wie es weitergehen könnte. Und eine wichtige Zahl ...

6

12 + x Doctoren



Wie alle Timelords besitzt der Doctor die Fähigkeit, zu *regenerieren*, wenn er tödlich verwundet wird. Er behält dabei seine Erinnerungen, ändert sich aber in Aussehen und Charakter z.T. gravierend. Je nach Regeneration kann der Doctor eher einen ernsten, dunklen oder humorvollen Einschlag bekommen.

Regulär kann ein Timelord diesen Prozess zwölfmal durchleben – wir sind heute nach offizieller Zählung beim 12. Doctor – aber was ist beim Doctor schon offiziell?

Außerhalb des Kanons verkörperten ihn schon viele, wie z.B. Peter Cushing, [Rowan Atkinson](#), [Richard E. Grant](#), [Hugh Grant](#) oder [Joanna Lumley](#).

7
7

Station 2

Accessoires und Catchphrases



Viele Doctoren haben ihre eigenen versponnenen „Mode“ticks und Aussprüche, die sie ausmachen.

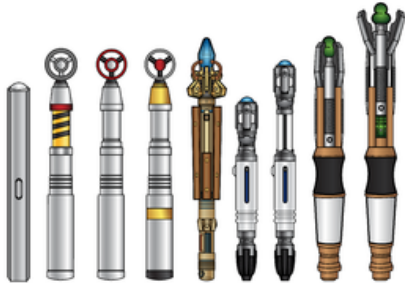


An S2 trifft ihr den 4. Doctor, der seinen schicken Schal (70er!) gegen alle Widerstände verteidigte.

5

Sonic Screwdriver

Der **Schallschraubenzieher** ist das universelle Werkzeug des Doctors. Mit ihm kann er Schlösser knacken, Alien-Aktivitäten scannen, Fackeln entzünden, sehr langsam Beton auflösen, Regale zusammenschrauben und mindestens 2415 weitere Funktionen ausführen. Hierbei summt, brummt und blinkt er in typischer Weise. Nur gegenüber Holz benimmt er sich störrisch.



Manchmal ersetzt der Screwdriver einen Waffengebrauch, den der Doctor so gar nicht leiden kann. In Tradition des Schallschraubenziehers tauchen in der Geschichte des Doctors auch **Sonic Lipsticks**, **Sonic Sunglasses**, **Schall-Gehstöcke** u.ä. auf.

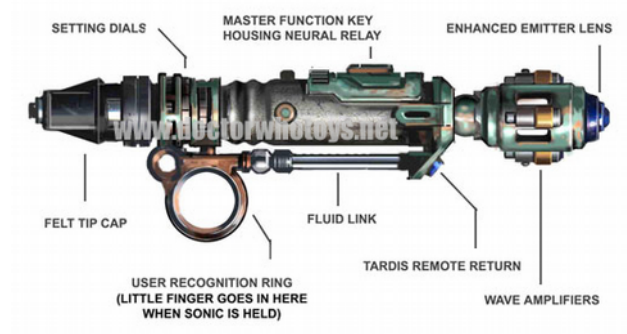
0

Station 3 The SwissGallifrey Knife

Der Sonic Screwdriver ist ein Kind der TARDIS, die auch für Ersatz sorgt, wenn wieder mal einer verloren gegangen, zerstört oder verlegt wurde.

Auch lässt sich über den Screwdriver bedingt die TARDIS fernbedienen – so sie sich denn bedienen lässt ...

Da liegt es natürlich nahe, aus ihm Informationen über die in Raum und Zeit verschollene TARDIS zu entlocken. Ob er sie euch preis gibt?



*Denkt dran: Ihr braucht
Raum(Nord/Ost) - Zeit - Koordinaten ☺!*

Auch du bist ein Alien – fast überall im Universum!

Im Doctor-Who-Universum tummeln sich unzählige Spezies, Rassen und Einzelwesen mit Aussehen, Charakteren und Interessen, die unterschiedlicher sind, als vorstellbar ist. Wie immer sie heißen, ob



Silurianer, Cybermen, Sonteraner, Vashta Nerada, Racnos, Ood, Daleks, Judoon, Stille, Nestene-Bewußtsein, Gesicht von Boe, Autons, Timelords, oder gar Slitheen vom

Planeten Raxacoricofallapatorius – sie lassen das Leben des Doctors und seiner Begleiter nie langweilig werden.

Oft stellen einige eine Bedrohung für die Erde, die Galaxis oder das ganze Universum dar. Dann gibt es Arbeit. Oder zumindest scheint es so ...

Einigen werdet ihr auf eurem Weg begegnen ...

„Der kleine Adipose möchte von der Erde abgeholt werden ...“



Die Adipose sind eine aus lebendem Fett bestehende Rasse vom Planeten Adipose 3. Sie absorbieren das Fett anderer Wesen. Als ihr Brutplanet verschwindet, wird eine Nanny damit beauftragt, auf der Erde mit Hilfe menschlichen Fetts eine neue Generation der Adipose zu züchten.



Hilf dem Kleinen in sein Raumschiff und er hilft dir vielleicht bei der Suche nach der TARDIS ...

Die Pandorica ...

Die **Pandorica** ist ein mythisches Objekt, das Legenden zufolge gebaut wurde, um das gefährlichste Wesen des Universums darin gefangen zu halten.

Der Doctor entdeckt es in *Underhenge*, unterhalb des Steinkreises von Stonehenge.



Es ist ein riesiger Würfel mit einer Kantenlänge von 2-3 Metern und kryptischen Verzierungen. Gesichert ist die **Pandorica** mit verschiedenen Sicherheitsprozeduren, darunter Versiegelungen, Zeitstopper und Materielinien. Im Innern der **Pandorica** befindet sich ein Stuhl, der dem Gefangenen die Flucht unmöglich macht.

Station 5

... öffnet sich



gemalt von Vincent van Gogh

Du hast die Pandorica entdecken können?

Was immer sie gefangen hielt – es scheint trotz allem entkommen zu sein und hinterließ das Gefängnis zerbrochen in sechs Stücke ...

Wenn du vermagst, sie wieder zusammen zu setzen, geben dir ihre geheimnisvollen Symbole vielleicht einen weiteren Hinweis auf der Suche nach der TARDIS.

Nimm dir Zeit, nutz Bank und Aussicht, aber vergiss nicht, ihr Geheimnis wieder vor deinen Nachfolgern zu verbergen.

Und sollte irgendwann gar nichts mehr gehen – rennen hilft fast immer ...

Die **Stille**, die *Wächter der Geschichte* sind Wesen, die durch genetische Veränderungen die Fähigkeit erworben haben, das Kurzzeitgedächtnis von Personen zu löschen.

Du begegnest ihnen, wendest dich ab und hast sie umgehend vergessen ...

Seit die Menschen das Feuer und das Rad erfunden haben, wandeln sie auf der Erde und lenken durch ihre angeborenen Fähigkeiten Politik, Wirtschaft und Entwicklung der Menschheit.



Die Begleiter des Doctors kennzeichnen bei einer Begegnung mit der Stille den Kontakt durch Striche auf der Haut, um danach überhaupt noch zu wissen, dass eine Begegnung stattfand.



Auf der nächsten Strecke macht euch auf ungewöhnliche Begegnungen gefasst!

Ihr werdet sehen – und ihr werdet vergessen ...

Am besten macht auch ihr euch Striche auf die Haut bei jedem Kontakt. (Fotos willkommen 😊)

Erinnert euch!

Es könnte entscheidend sein ...

Der Doktor reist meist nicht allein durch Zeit und Raum, sondern er wird von verschiedenen *Companions* begleitet. Meist hat er dabei eine längerfristige Begleitung. Gelegentlich reisen für kurze Zeit zusätzlich weitere Personen mit ihnen oder er wird bei einzelnen Abenteuern in der Zeitspanne zwischen der Trennung von einer dauerhaften Begleitung und dem Finden der nächsten von jemandem begleitet.



Don't drop the banana!

River Song ist eine der witzigsten und genialsten Begleiterinnen des Doctors und „nebenbei“ ...

Spoileralarm, Sweetie!

*Wenn ihr eure Begegnungen mit der **Stille** nicht komplett vergessen habt*

(wie war das gleich noch?),

hat River sicher eine Ahnung, wie es damit weitergehen könnte ...

The Weeping Angels

Der Doctor beschreibt sie als *Wesen des Zeitraffers*, Die einsamen Mörder und als die einzigen Psychopaten im Universum, die schön töten, weil ihre Methode des Tötens



lediglich eine Berührung ist, die ihre Opfer in die Vergangenheit zurückschickt, in eine Zeit, bevor sie geboren waren.

Ihre Physiologie ist gesperrt, d.h. sie sich in Stein, wenn ansiehst. Dies ist wehrmechanismus



möglich ist, Stein zu töten.

Wenn sie nicht angesehen werden, nehmen sie



eine Quantum-Wellenform an und können dadurch an vielen Orten im Raum gleichzeitig sein, wodurch sie sich sehr schnell bewegen

und töten, sobald du auch nur blinzelst ...

quantum-
verwandeln
du sie
ein Ab-
da es nicht

Station 7

Don't blink!

*Nicht blinzeln!
Blinzel und du bist tot.
Sie sind schnell.
Einundzwanzig, zweiundzwanzig, ...
Schneller, als du dir vorstellen kannst.
Dreh dich nicht um.
Guck nicht weg.
Hab Mut zur Lücke!
Und nicht blinzeln!
Viel Glück!*



Paternoster Gang

Die **Paternoster Gang** ist eine Gruppe von Individuen, die Verbrechen aufklären im des viktorianischen Zeitalters.

Zu der Gruppe gehören:

Madame Vastra, die echsen-ähnliche Silurianer-Kriegerin,

Jenny Flint, die menschliche

Lebenspartnerin der grünhäutigen Ur-Erdlerin,

Strax, sontaranischer Krieger und vollfunktions-fähige, milchproduzierende Krankenschwester,

sowie in außergewöhnlich schwierigen Fällen der **Elfte**

Doctor.



[London](#)



Station 8



Die Zusammenarbeit von Doctor und Paternoster Gang erinnert an Sherlock Holmes und seine Bakerstreet-Bande. Überhaupt heißt es, dass sich Conan Doyle bei seinen Holmes-Geschichten vom Leben der Madame Vastra hat inspirieren lassen.

Vielleicht kannst du auf der Suche nach der TARDIS von Kombinationsgabe, Humor und Anziehungskraft der drei Paternosters profitieren.

Für six Pence helfen dir

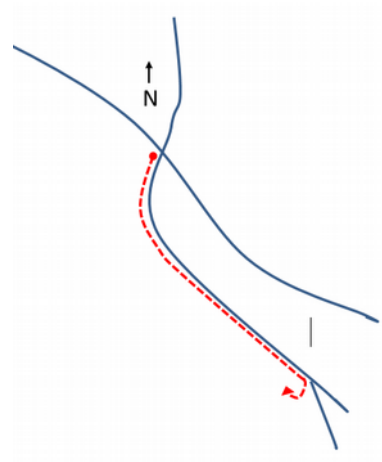


sicher gerne ..

Wegführung zur Station 9

*Nicht alle Wege im Universum sind gut gepflastert.
Um ohne allzu großen Schaden nach Skaro zur
nächsten Station zu kommen, schwenkt zunächst auf
dessen Umlaufbahn ein, umrundet ihn im
Uhrzeigersinn (dem der Erde!) zu etwa drei Viertel
und landet erst dann!*

BAD
WOLF



Daleks



Die **Daleks** vom Planeten [Skaro](#) sind die größten und langlebigsten Feinde des [Doctors](#).

Es handelt sich um eine symbiotische Spezies, die aus einer biologischen und einer technischen Komponente besteht.

Der biologische Teil, eine tentakelarmige einäugige [Kreatur](#), lebt in einer [Maschine](#), die über diverse Werkzeuge, Waffen und Sensoren verfügen. Außerhalb der Maschine sind sie nicht überlebensfähig. Sie besitzen keine Gefühle und ihr Ziel ist die Eroberung des Universums.



Station 9

Exterminate!!!

Die Daleks waren die ersten Aliens, die 1963 im DoctorWho-Universum auftraten. Sie blieben fast unverändert und sind zum Running Gag geworden.



Wie viele Elemente der Serie haben sie seit langem Einzug in die britische Popkultur gehalten.

CAFFEINATE!



Sie reden, wie man sich in den 60ern Robotersprache vorstellte. Meist schreien sie: „**Exterminate!**“ oder in deutsch: „Eliminieren!“.

Haben die Daleks die TARDIS verborgen??? Dieses Exemplar scheint

inaktiv zu sein. Aber Vorsicht, wenn ihr euch nähert! Entwendet pfeilartig sein Werkzeug, ohne etwas zu demontieren. Inspiziert vorsichtig seine oberen Sensoren – nicht, dass er was merkt! Dann sucht die geheime Informationsquelle, wendet das Werkzeug an und ihr seid fast am Ziel!

GC6FRYN

Der Master – smaller on the outside

Solltet ihr wirklich bis hierher gelangt sein???

Dann knackt noch gerade die Schlösser, die die TARDIS
festhalten (wie das geht, solltet ihr unterwegs bereits
gelernt haben, oder?)
und teilt dem Doctor - in River Songs beiliegendem
Spoilerbuch - mit, wie eure Suche ausgegangen ist.

Sein Dank ist euch gewiss –
wenn er es nicht wieder mal vergisst ...

Auf jeden Fall: Ihr habt mal eben so nebenbei
das Universum gerettet
– wer kann das schon von sich sagen.
Gibt sicher einen guten Tag morgen ...

Adipose Industries bedankt sich und hofft auf ein
baldiges Wiedersehen!

... wenn ihr es denn heil zurück zum Start schafft

*Auch der Rückweg birgt noch
allerhand Gefahren!*

*Es droht euch eine Begegnung mit dem **Master**, dem
ältesten Feind/Freund des Doctors,
ebenfalls ein Timelord aus Gallifrey.
Wie der Doctor kann der Master regenerieren und
dadurch die unterschiedlichsten Erscheinungsformen
annehmen.*

Also aufgepasst!

*Den ersten Hinweis auf seinen Aufenthaltsort
entnimmt dem Gefängnis der TARDIS.
Geht dann auf dem kürzesten Weg bergauf zurück
zum Hauptweg, folgt ihm in (grob) östlicher Richtung
und verlasst nicht die Wege!
Bei dem, was dann kommt, hilft:*

___ *m* ___ °